多相流場の解法による上昇気泡群の気液界面面積評価

Evaluation of gas-liquid interface area of rising bubbles by multiphase incompressible-flow solver

藤岡 奨,京都大学大学院工学研究科,京都府京都市西京区桂,susumu.fujioka@kx2.ecs.kvoto-u.ac.jp \bigcirc

牛島 省、京都大学学術情報メディアセンター,京都府京都市左京区吉田本町, ushijima@media.kyoto-u.ac.jp

Susumu FUJIOKA, Kyoto University, Katsura, Nishikyo-ku, Kyoto 615-8530, Japan

Satoru USHIJIMA, Kyoto University, Yoshida-honmachi, Sakyo-ku, Kyoto 606-8501, Japan

In order to investigate gas transfer phenomena through the interface of multi phase fluids, a close look at the interface is necessary. This paper discusses a method to obtain estimated interface curve in volume of fluid method, which is originally not good at accurate definition of exact interface curve. This paper proposes estimation methods of exact interface which is nearly equivalent to evaluation methods of interface area, one of which utilizes equivalent volume of half a quarter of sphere, the other deter minds equivalent cut plane of the computational cell. In the former method, the interface area is evaluated from the volume ratio of the fluid, assuming that the shape of the fluid volume is half a quarter of sphere. In the latter method, a cutting plane is obtained according to the volume ratio and normal vector of the interface. The accuracy of those methods are investigated in the case of evaluating primitive shapes such as sphere, spheroid, and torus with different resolutions. The investigation showed higher accuracy in equivalent cut plane method. Those methods are applied to evaluation of interface area of rising bubbles.

緒言 1.

近年の地球温暖化問題への注目の高まりから大気海洋 間の*CO*₂ 交換現象は,精力的な研究がなされている分野 間のという文操現象は、相互的な研究がなどれている方針である¹. 気液界面を通した物質交換現象は、大気海洋間の*CO*2交換現象²にとどまらず、物質の撹拌や反応促進など機械工学や化学工学においても盛んに研究されている。気液界面の物質交換現象は、様々な分野において現象論的に定式化の試みがなされている。

ガス交換の総量を求める場合には、気液界面面積を求 カヘ叉換の総量を求める場合には、気液が面面積を求 めることが必要となる。開水路や海洋の場合は、水表面 積の評価が問題になることは少ないと考えられるが、湖 沼に設置されたエアレーション施設によるガス交換促進 効果等を定量的に把握したい場合などは、水中の気泡り 表面積の和によって界面を通してのガス交換を評価する 方法が考えられる.

本研究では,多数の気泡を含む流れ場において,ガス 交換総量等を評価する目的で,気液界面積の定量評価法 について検討した

複数の気泡を含む流れ場において気液界面積を定量的 に評価するためには、計算に必要となる計算格子数が、気 泡直径に対して少なくなることが望ましい.

気泡の形状を精度よく再現し、それらの表面 積を推定することが必要である.

本研究では、気液混相流れ場の数値解法として多相流 場の解法である MICS(Multiphase Incompressible flow solver with Collocated grid System)^{3,4}を用いた. 気 液界面形状および気液界面積は、各計算セルにおける流 体の体積率から推定することとし、推定法として2通り の方法を試した。一番目の方法は、計算セルにおける流 体の体積率から運転した。一番目の方法は、計算セルにおける流 である. 二番目の方法は, 計算セルにおける法線ベクト ルと流体の体積率から, 計算セルを切断する平面を求め, 切断面の面積を求める方法である.

これらの手法によって表面積を求めた場合にどの程度 の誤差を含むかは自明ではないため、種々のベンチマー クを通して手法の有効性を比較した.また、多相流場の 解法による上昇気泡の数値計算を行い、提案手法を適用 して界面の表面積追跡を行った.

表面積評価法 2.

等価球体片を用いた表面積評価 2.1

計算セル内の形状を、一様に球体の8分の1の形状として仮定しボクセルデータから表面積を推定する. 計算セル内の流体体積率を ϕ ,計算セル体積をVとし

た場合,等価球体の半径 r を次式にて求めた.

$$8V\phi = \frac{4}{3}\pi r^3 \tag{1}$$

計算セル内に含まれる球面の面積 S は、全体の 8 分の 1 となるため、次式で得られる。

$$S = \frac{4\pi r^2}{8} = \pi^{1/3} \left(\frac{3V\phi}{4}\right)^{2/3} \tag{2}$$

上式から明らかな様に,流体の体積率のみから表面積を 推定可能であるため,非常に簡便である. ただし,既往文献⁵に記された方法で,流体識別子を 定義し,以下のパターンの計算セルのみ,次式で求めた.

$$S = \Delta x \Delta y \tag{3}$$



Fig. 1: Estimation of surface area using equivalent half a quarter of sphere

等価切断面を用いた表面積評価 2.2

体積 V_a の計算セルにおいて,法線ベクトル n と流体の体積率 ϕ が与えられた場合,法線ベクトルが n で,切断後 の体積片の体積が ϕV_a であるような切断平面を求め,計 算セルの切断面の面積を表面積として求める方法である. 例えば, Fig.3 に示される通り, 流体の体積率φによっ

て計算セル体積が V_1 および V_2 に分けられることが分かっており、かつ分割する面を代表する法線ベクトル n が既知である場合に、計算セルをそのように切断する平面の



Fig. 2: A case where assumption of an equivalent half a quarter of sphere is not applied

位置 tn を求めるものである.ただし, t は切断面の位置 を決めるパラメーターである.本研究ではこの切断平面 を等価切断面と称する.

以下に等価切断面の計算方法の詳細を示す

任意平面によって切り取られる計算セルの体積を求め る関数をΨとする.

$$V = \Psi(\mathbf{n}, \mathbf{c}) \tag{4}$$

ここに、nは平面の法線ベクトル、cは平面上にある点の 位置座標であり、平面の空間的な位置を決定する. V_0 は 与えられた流体体積率から得られる流体の体積として、関 数 $f = \Psi - V_0$ を定義し、ニュートン法によってf = 0 解 き、計算セルを体積 V_0 及び $V_a - V_0$ に分ける切断平面位 置を算出した。ニュートン法の適用にあたっては、Fig.3 にならい、平面の位置を決める座標 $\mathbf{c} = \mathbf{O} + t\mathbf{n}$ と表現 した。計算セル内の原点座標 \mathbf{O} は、法線ベクトル \mathbf{n} の各

$$O_{\alpha} = \operatorname{sgn}(n_{\alpha})\Delta\alpha \quad (\alpha = x, y, z) \tag{5}$$

ここに、 $\Delta \alpha$ は α 方向の格子幅とする. 従って、法線ベクトルを固定した場合、関数 Ψ は t の 関数となり、次式で表される。

$$V = \Psi(t) \tag{6}$$

tの初期値として $t^0 = V_0/V_a$ を与え、以下の漸化式によっ て t が収束するまで繰り返し計算を行った.

$$t^{n+1} = t^n - \frac{f^n}{\Psi^n_t} \tag{7}$$

ただし, t^n, f^n, Ψ_t^n は, nステップ目の $t, f = \Psi(t^n) - V_0$, Ψ のtによる微分値である。 $\Psi(t)$ の関数形を数式で表す ことは複雑であるため、本研究では、次式にて微分値 Ψ_t を近似した.

$$\Psi_t \approx \frac{\Psi(t^n) - \Psi(t^{n-1})}{t^n - t^{n-1}}$$
(8)

上式を当てはめる場合,初期値として t⁰,t¹ を与える必 要がある.このため、本研究では、 $t^1 = 0.9t^0$ とした. $\Psi(t)$ は以下のアルゴリズムによって求めた.

- (1) 計算セルを構成する 12 辺と平面の交点個数と座標 とを求める.
- (2) 交点座標から切断面面積を求める.

tが与えられた場合,切断面の式は,次式で求められる.

$$n_x(x - c_x) + n_y(y - c_y) + n_z(z - c_z) = 0$$
(9)

ー方で,格子の辺を構成する線分との交点は,次式で求 められる

$$x = -(n_y(y_{0jk} - c_y) + n_z(z_{0jk} - c_z))/n_x + c_x \quad (10)$$

 $0 < x < \Delta x$ であれば,格子上に交点を持つものと する.ただしj = 0, 1, k = 0, 1であり、 α_{ijk} は、点 $(i\Delta x, j\Delta y, k\Delta z)$ の座標の α 成分である.

これを全ての辺に対して繰り返し、切断面上の点の集 合*S* を得る

また,任意セル頂点 aに対して識別子 $\Phi(a)$ を次式で 定義した。これにより、各頂点と切断面との位置関係が 求められる.

$$\Phi(a) = \operatorname{sgn}(n_x(x - c_x) + n_y(y - c_y) + n_z(z - c_z)) (11)$$

Φ(a) は切断面によって切り取られる体積片の各頂点が切 断面のどちら側に属するか仕分けるのに便利である.原 点 \mathbf{O} における識別子の値 $\Phi(\mathbf{O})$ から,同じ体積片に含ま れる頂点の集合 T を選ぶことが出来る。切断面によって 切り取られた体積片を構成する頂点の集合 U は、これら の頂点 T と切断面上の点の集合 S_0 の和となる。これら の頂点 U の座標から、体積片の重心 G は容易に求められ る。この体積片の体積を求めるために、Fig.4に求めされ 様に重心 G を頂点とする複数の四面体に分割する. この とき、計算セルを構成するそれぞれの境界面上に存在す るセル頂点と切断面の頂点を合わせた集合 $S_i, i = 1, \cdots 6$ を考える. iは6面体のそれぞれの面を示す指標である. と考える、iは6面体のそれそれの面を小g 相標である、 この集合の要素数は、そのセル境界面に切断面によって 切り取られて生じた多角形の頂点の数を示し、高々6で ある。重心 G を頂点とし、セル境界に生じた多角形を底 面とする多角形錐の体積を求めるために、集合 S_i に含ま れる座標から、面積が重複しない三角形の頂点の組みで わせを選び出す必要がある。Fig.5に例を示す、この例で は、黒丸で示されたセル頂点3点及び黒四角で示された 切断面上の頂点2点が同一セル境界面上に存在している. これら5点の座標 (ξ_i , $i = 1 \cdots 5$) は既知であるが,これ らの座標がどの順番で保存されているかは分からない状態であるとする。最初は、Fig.5の左の図に示される様 に任意の3点 (ξ_1, ξ_2, ξ_3) を選び出し、一つ目の三角形を 作る.次に4点目 ξ_4 を選び出し,先に選んだ3点の内の 2点と合わせて三角形を作ることを考える. 点iと点jを結ぶ線分と点iと点kを結ぶ線分のなす

角を $heta_{i;jk}$ と表現すると,4 点目と三角形を構成するべき 2点は、次の様に選ばれる.

$$(j,k) \mid \cos \theta_{4;jk} = \min_{(j,k) \in \mathcal{C}_3} \cos \theta_{4;jk} \tag{12}$$

ただし、 C_n はn個の整数から2個の整数を取り出す組み 合わせを元とする集合で、 $C_3 = \{(1,2), (2,3), (3,1)\}$ である、つまり、 $\cos \theta_{4;jk}$ を最小とする(j,k)の組み合わせ が、4点目と三角形を構成するべき2点である。以下、5 点目と三角形を構成すべき2点は、既出の4点から2点 を取り出す全ての組み合わせの中から $\cos heta_{5;jk}$ を最小と する (j,k)の組み合わせを選ぶ. 6 点目が存在した場合に は, 上記の手順を繰り返して既出の5点の中から2点を 選び出す

切断面を底面とする多角錐についても、同様の考え方 で G を頂点とする四面体への分割を行うことが出来る. 従って、切り取られた体積片の体積 Φ(t) は次式で求め られる.

$$\Phi(t) = \sum_{i=0,6} V(\mathcal{S}_i) \tag{13}$$

ただし、 $V(S_i)$ は、重心点 G を頂点とし、頂点の集合 S_i からなる多角形を底辺とする多角錐の体積である.



Fig. 3: A computational cell and cutting plane



Fig. 4: Division of fragment volume into tetrahedrons

表面積評価精度検証計算 3.

球体表面積評価 3.1

3.1 **以体表面積評価** 提案手法による3次元任意形状の表面積評価の精度に ついて検証するため,球体の表面積評価誤差について以 下で議論する.計算領域は1×1×1とし,計算領域 の中心に半径rの球体が配置されている.本研究では, r = 0.25に固定した.計算領域は,計算ケースによって $4^3, 8^3, 16^3, 32^3, 64^3, 128^3, 256^3$ に等分割され,サブセル法 によって各計算セルに球体の占有体積率を定義した.サ ブセル法の使用に当たっては,各計算セルを更に10³ 個 のサブセルに分割することとした.サブセル法によって ボクセルデータに変換された後の体積誤差 Eru は次式に ボクセルデータに変換された後の体積誤差 EL1 は次式に よって定義した.

$$E_{L1} = 100 \times \frac{S_{\text{exact}} - S_{\text{simu}}}{S_{\text{exact}}} \tag{14}$$

なお、サブセル法の分割数を決めるために、 32^3 のケースにおいてサブセル分割数を 4^3 , 10^3 , 16^3 , 24^3 として、体積 誤差の減少傾向を確認した. Tab.1 に示される様に,サ ブセルの分割数が増えるに従い,体積誤差 E_{L1}の減少傾

向が認められる。 球体形状に対する表面積評価の検証問題における結果 を Tab.2 及び Tab.3 に示す.体積誤差については、全て のケースにおいて 1%以下となっており、ボクセルデータ への変換が精度よく行われたことが確認できる. 表面積評価法としては、等価球体を用いる方法 (Case

A) および等価切断面を用いる方法 (Case B) を用い,次 式で得られる理論解との相対誤差 E_{L1}を求めた.

$$E_{L1} = 100 \times \frac{S_{\text{exact}} - S_{\text{simu}}}{S_{\text{exact}}}$$
(15)



Fig. 5: Division of polygon into triangles

Tab. 1: E_{L1} of volume with different number of subcells (Number of cell is 32^3)

Number of subcells	E_{L1}
43	0.086~(%)
10^{3}	-0.011 (%)
16^{3}	-0.0078(%)
24^{3}	0.0038~(%)

ただし, S_{exact} は $S = 4\pi r^2$ にて得られる理論値, S_{simu} にし、 S_{exact} は $S = 4\pi^{p}$ にて待られる理論値、 $S_{simu.}$ は Case A あるいは Case B の手法によって得られる表面 積である。**Tab.3** に示される様に、Case B においては格 子分割数の増加とともに精度の向上がみられるが、Case A においては、 64^3 程度の解像度までは一定の精度向上 傾向を示すが、その後は逆に誤差が大きくなる傾向を示 した。これは、格子分割数が増加するとともに計算格子 に切り取られる球面は平面に近づくが、Case A では、常 に界面形状を8分の1球体の球面と仮定するために, 渦 大評価になるものと考えられる。

回転楕円体表面積評価 3.2

次に,回転楕円体の表面積評価について検討した.回転楕円体の諸元は,Fig.6 に示される通りと した.計算領域は $1 \times 1 \times 1$ とし,格子分割数は, $4^3, 8^3, 16^3, 32^3, 64^3, 128^3, 256^3$ とした.ボクセル化に伴う体積誤差を**Tab.**4に示す.

回転楕円体の表面積の理論解は、近似式として次式が知られているため、これを利用した。

$$S \approx 4\pi \left(\frac{a^{p}b^{p} + b^{p}c^{p} + c^{p}a^{p}}{3}\right)^{1/p}$$
(16)

ただし、a, b, cは回転楕円体の各軸方向の径であり、p =1.6075 とした.

Tab. 2: E_{L1} of sphere volume and number of cells

Number of cells	E_{L1}
4^{3}	0.84 (%)
8^{3}	0.12~(%)
16^{3}	0.0050~(%)
32^{3}	-0.011 (%)
64^{3}	0.0081(%)
128^{3}	0.0018~(%)
256^{3}	0.00019 (%)

Number of cells	$E_{L1}(\text{Case A})(\%)$	$E_{L1}(\text{Case B})(\%)$
43	28.1	17.4
8 ³	18.8	2.73
16^{3}	-2.02	1.41
32^{3}	-2.35	0.13
64^{3}	-0.70	0.79
128^{3}	-6.07	0.65
256^{3}	-9.27	0.56

Tab. 3: Comparison of E_{L1} of surface area of sphare



Fig. 6: Size of spheroid

Tab.5に, Case A と Case B による表面積評価の比較 を示す. Case B においては格子分割数の増加とともに精 度の向上がみられるが, Case A においては, 64³ 程度の 解像度までは一定の精度向上傾向を示すが, その後は逆 に誤差が大きくなる傾向を示した.

3.3 トーラス表面積評価

次に,トーラスの表面積評価について検討した.トー ラスの諸元は,**Fig**.7に示される通りとした.このとき, トーラスの体積 V_t 及び表面積 S_t は次式で求められる.

$$V_t = 2\pi^2 r^2 R \quad S_t = 4\pi^2 r R \tag{17}$$

ただし、本研究では r = 0.1, R = 0.35 とした. 計算領域は $1 \times 1 \times 1$ とし、格子分割数は、 $4^3, 8^3, 16^3, 32^3, 64^3, 128^3, 256^3$ とした. ボクセル化に伴う体積誤差を Tab.6 に示す. 球体、回転楕円体のケースと同様、格子数の増加とともに精度の向上が認められており、適切にボクセルデータへの変換が行われていると考えられる.

Tab. 4: E_{L1} of spheroid volume and number of cells

Number of cells	E_{L1}
4^{3}	-0.86 (%)
8^{3}	-0.11 (%)
16^{3}	0.011 (%)
32^{3}	-0.0036 (%)
64^{3}	0.0074(%)
128^{3}	0.00088~(%)
256^{3}	0.00021 (%)

Tab. 5: Comparison of E_{L1} of surface area of spheroid

NUmber of cells	$E_{L1}(\text{Case A})(\%)$	$E_{L1}(\text{Case B})(\%)$
43	26.0	-19.1
8^3	24.8	-0.60
16^{3}	-4.50	0.42
32^{3}	8.58	-0.25
64^{3}	1.61	0.20
128^{3}	-2.8	0.35
256^{3}	-2.70	0.25



Fig. 7: Size of torus

次に, **Tab**.7 に, Case A と Case B による表面積評価 の比較を示す.

Case A においては、回転楕円体のケースと同様ある解 像度までは一定の精度向上を示すが、その後は逆に誤差 が大きくなる傾向を示した.

Case B においては回転楕円体のケースとは異なり,一 定解像度までは格子分割数の増加とともに精度の向上が みられるが,その後は同様の精度で推移した.

4. 混相流れ計算手法

本研究では、MICS(Multiphase Incompressible flow solver with Collocated grid System)^{3,4} を用いて混 相流流体計算を行った.基礎式は以下に示す質量保存則, 非圧縮性条件式,及び運動方程式である.

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x_j} (\rho u_j) = 0 \tag{18}$$

Tab. 6	$: E_{L1}$	of torus	volume	and	number	of	cells
--------	------------	----------	--------	-----	--------	----	------------------------

Number of cells	E_{L1}
4^{3}	2.04 (%)
8^{3}	0.78~(%)
16^{3}	0.29~(%)
32^{3}	0.054~(%)
64^{3}	0.023~(%)
128^{3}	0.0076~(%)
256^{3}	0.0025~(%)

Number of cells	$E_{L1}(\text{Case A})(\%)$	$E_{L1}(\text{Case B})(\%)$
43	-44.7	-2.46
8^3	13.4	1.08
16^{3}	8.28	0.24
32^{3}	-0.29	1.43
64^{3}	-5.68	0.46
128^{3}	-5.14	0.36
256^{3}	-6.7	0.43

Tab. 7: Comparison of E_{L1} of surface area of torus

$$\frac{\partial u_j}{\partial x_j} = 0 \tag{19}$$

$$\frac{\partial u_i}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x_j} (u_i u_j) = f_i - \frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x_i} + \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial x_j} \left[\frac{\partial}{\partial x_j} (\mu u_i) + \frac{\partial}{\partial x_i} (\mu u_j) \right] \cdots (i = 1, 2, 3) \quad (20)$$

ここに、t は時間、 x_i は 3 次元直交座標系の座標成分 である. ρ, μ, p は計算セルにおいて体積平均された密度、 粘性率、圧力である. u_i は計算セルにおいて質量平均さ れた x_i 方向の流速成分である. f_i は x_i 方向の外力であ る.式 20 をコロケート格子上で有限体積法により離散 化し、MAC系解法に基づいて予測段階、圧力計算段階、 修正段階を経て次時間ステップの私及び圧力を更新す る。予測段際においては、CISMAC 法による完全陰解 修止段階を経く次時间入フッノの加速及び止力を天約 る。予測段階においては、C-ISMAC法による完全陰解 法を用い、圧力計算段階においては、C-HSMAC法を用 いた、次時間ステップにおける流速及び圧力を更新した 後、VOF 関数の移流計算を5次精度のTVDスキームを 用いて行った.上記移流計算後,非数値拡散フィルタ⁶を適用し,次時間ステップにおける VOF 関数を得た.表面張力は,文献⁵に示される方法にて評価した.

上昇気泡の計算結果

以下に,上昇気泡の数値計算を行った場合の気液界面 の表面積変化を追った.気泡が2個の場合及び13個の 場合,更に約9700個の場合を検討した.なお,これらの 上昇気泡の数値計算は,京都大学学術情報メディアセン ターのスーパーコンピューターを用いて実施した.

気泡衝突に伴う表面積変化追跡 5.1

計算条件は、Tab.8 に示す通りであり、重力加速度を 9.8[m/s²] とした。得られた気泡衝突のスナップショット を **Fig.**11 に示す.

また,気液界面の無次元表面積の時系列を Fig.8 に示 す.気液界面の表面積は、初期時刻における気液界面積 で除して無次元表面積 S^* をプロットした.下部に位置 する気泡は、t = 0.09[s]においてその上部が持ち上がり、 t = 0.12 [s] から t = 0.15 にかけて上部の気泡の下部に接 触し,最終的に結合する。結合後は,平たい円盤状の形 状となり,上昇を続ける.Fig.8には,前節で検討した Case A および Case B の手法で得られる表面積の時系列 を比較した.計算開始後,気泡の変形とともに表面積が 増加し,気泡の衝突後のt = 0.15[s] 以降は,ほぼ一定の 値となっており、安定した形状で上昇を続けている.相 対的に精度が落ちるとされた Case A においても、Case B とほぼ同様の傾向をつかんでいる.本計算ケースの初 期値において、単一の気泡の直径に対して計算セルは約 30 個の割当てである.

5.2

5.2 上昇気泡群の表面積変化追跡 次に気泡の数を増やし、13 個の上昇気泡群の数値計算 を行い、表面積の時間変化を追った.計算条件は、Tab.9

Domain	$5 \times 5 \times 20 [\mathrm{cm}^3]$
Number of cells	$80\times80\times320$
Density of liquid	$1000[\mathrm{kg/m}^3]$
Kinematic viscosity of liquid	$1.289 \times 10^{-5} [m^2/s]$
Density of gas	$1.0[\mathrm{kg/m}^3]$
Kinematic viscosity of gas	$1.289 \times 10^{-4} [m^2/s]$
Surface tension	$10 \; [mN/m]$
Initial location of bubble	(2.5, 2.5, 4.0)[cm]
Initial location of bubble	(2.5, 2.5, 6.3)[cm]
Initial diameter of bubble	$1.875[\mathrm{cm}]$
Time interval	$2.5 \times 10^{-4} [s]$
Number of time steps	2400

Tab. 8: Computational condition (Two bubbles)



Fig. 8: Time histories of dimensionless area of interface in bubble collision

に示す通りであり、得られた気泡上昇のスナップショット を Fig.12 に示す。また、気液界面の無次元表面積の時系 列を **Fig.**9 に示す.

気泡群は、自由水面をもつ水槽内にほぼ等間隔に配置 され、計算開始とともに上昇を始める、水面に近い位置 に配置された気泡は、t = 0.28[s] 頃から自由水面に達し、 水面形を大きく変形させる.気泡が自由水面に達した後, t = 0.35[s]において、気液表面積はピークを示している.

本計算ケースの初期値において、単一の気泡の直径に 対して計算セルは約13個の割当てである。 最後に気泡の数を増やし、約9700個の上昇気泡群の数

最後に気泡の数を増やし、約 9700 個の上昇気泡群の数 値計算を行い、表面積の時間変化を追った. 計算条件は、Tab.10 に示す通りであり、得られた気泡 上昇のスナップショットを Fig.13 に示す.また、気液界 面の無次元表面積の時系列を Fig.10 に示す.気泡群は、 自由水面をもつ水槽内にほぼ等間隔に配置され、計算開 始とともに上昇を始める、気泡の初期配置は、等間隔配 置となる位置から最大で1cm 程度のずれをランダムに与 えている.本計算ケースの初期値において、単一の気泡 の直径に対して計算セルは約10 個の割当てである.球体 表面積の検証計算の結果から、単一気泡に対して約 8³ 個 したの計算セルの割当を確保した.

結言 6.

本研究においては、気液混相流れにおける界面を通し ての物質交換等の現象解明に資するために計算セルに与 えられた流体体積率の分布から界面面積を推定する手法 について検討した.体積が等価となる球体片を仮定して

Domain	$20 \times 20 \times 60 [\mathrm{cm}^3]$
Number of cells	$96\times96\times384$
Density of liquid	$1000[\mathrm{kg/m}^3]$
Kinematic viscosity of liquid	$1.0 \times 10^{-6} [m^2/s]$
Density of gas	$1.0[\mathrm{kg/m}^3]$
Kinematic viscosity of gas	$1.0 \times 10^{-5} [m^2/s]$
Surface tension	$7.2 \; [mN/m]$
Initial diameter of bubbles	$1.39[\mathrm{cm}]$
Time interval	$2.0 \times 10^{-3} [s]$
Number of time steps	200

Tab. 9: Computational condition (A group of bubbles)



Fig. 9: Time histories of dimensionless area of interface in rising bubbles

表面積を推定する方法と、体積 定して表面積を推定する方法は 体積が等価となる切断面を仮 ついて検討した それぞ れの手法の精度や特性を確かめるために球体, およびトーラス形状について表面積の評価を 回転楕体 ついて表面積の評価を行い, 理論 値との比較を通して精度の検証を行った. この結果 価切断面を仮定する方法の方が精度がよく、 加に対する精度の向上が比較的よく確認で 格子数の増 きた 等価球 †を仮定する方法では, 定の解像度以上に 体り なると逆 くなる傾向を確認した に精度が悪

最後に気泡群上昇の数値計算を行い,提案手法による 気泡の表面積評価を行った.今後は,界面付近の流速や 物質濃度勾配の評価法について検討する予定である.

参考文献

- 1. 杉原裕司,山上路生. 界面水理学における乱流とガス交換-実験とモデルの進展-. ながれ, Vol. 30, pp. 181–193, 2011.
- Garbe C.S., Handler R.A., and Jahne B., editors. Transport at the Air-Sea Interface. Springer-Verlag, 2007.
- 3. 牛島省, 竹村雅樹, 山田修三, 禰津家久. 非圧縮性流体 解析に基づく粒子 – 流体混合系の計算法 (MICS) の提

Domain	$40 \times 40 \times 160 [\text{cm}^3]$
Number of cells	$160 \times 160 \times 640$
Density of liquid	$1000[kg/m^{3}]$
Kinematic viscosity of liquid	$1.0 \times 10^{-6} [m^2/s]$
Density of gas	$1.0[\mathrm{kg/m}^3]$
Kinematic viscosity of gas	$1.0 \times 10^{-5} [m^2/s]$
Surface tension	$10 \; [mN/m]$
Initial diameter of bubbles	$2.0[\mathrm{cm}]$
Number of bubbles	9700
Time interval	$5.0 \times 10^{-4} [s]$
Number of time steps	180

Tab. 10: Computational condition (A large group of

bubbles)



Fig. 10: Time histories of dimensionless area of interface in rising bubbles

案. 土木学会論文集, No. 740/II-64, pp. 121-130, 2003.

- 牛島省,山田修三,藤岡奨,禰津家久.3次元自由水面流 れによる物体輸送の数値解法 (3D MICS)の提案と適用 性の検討.土木学会論文集, Vol. 810/II-74, pp. 79–89, 2006.
- S. FUJIOKA and S. USHIJIMA. Application of evaluation method of surface tension with geometrical condition to three-dimension simulation of droplet deformation and breakup. 1st International Symposium on Multiscale Multiphase Process Engineering, No. L5, 2011.
- 藤岡奨, 牛島省. VOF 関数の移流計算における数値拡散 抑制手法の検討. *Transaction of JSCES*, No. 20100020, 2010.



(a) Overall (t=0.0(s))



(b) Zoom in (1)(t=0.045(s))



(c) Zoom in (2) (t = 0.045(s))

Fig. 13: Snapshots of a large group of rising bubbles



Fig. 11: Snapshots of bubble collision



(e) t = 0.30(s)



