種々の条件下における火災旋風の数値シミュレーション

Numerical Simulation of Fire Tornado Under Various Conditions

 津久井 彩絵,お茶大,東京都文京区大塚 2-1-1, g1420527@is.ocha.ac.jp
 河村 哲也,お茶大,東京都文京区大塚 2-1-1, kawamura@is.ocha.ac.jp

Sae Tsukui, Ochanomizu University, 2-1-1 Otsuka Bunkyo-ku Tokyo Japan

Tetuya Kawamura, Ochanomizu University, 2-1-1 Otsuka Bunkyo-ku Tokyo Japan

It is said that one of the most terrible disaster is a fire tornado because of a secondary disaster that can happen in a big earthquake in the city center. Therefore, it is very important to study the fire tornado that occurs under various conditions and analyze the difference in the fire tornado due to the difference in conditions. As a method of analysis, a numerical simulation is employed, and four typical patterns of heat sources are provided there. For the basic equation, three dimensional Navier-Stokes equations and the equations related to heat are used. It is found out the flows with high temperature toward the center where no heat source exists are observed in all case although the strength of the them are different.

1. はじめに

1. 後しめに 今後,都心で大震災が発生した際に起こりうる二次災 害で最も恐ろしいものは火災旋風であると言われている. 火災旋風は林野火災から発生する場合が最も多いが,石 油基地火災や大規模な市街地火災でも発生する.火災旋 風の代表例として挙げられるものは,1923年の関東大震 災時に発生したもので,東京ではおよそ100個もの火災 旋風が発生し,約38,000人が巻き込まれた.この火災旋 風について,発生条件やメカニズムについてはっきりと したことが解明されていない.

本研究では、過去に2次元軸対称で行われた研究⁽¹⁾を 発展させ、熱源の個数や形状といった条件を変化させる ことで様々なパターンの火災旋風の数値シミュレーショ ンを行い、条件変化による火災旋風の形状変化や威力変 化について解析することを目的とする.

2. 計算方法

2.1 基礎方程式

円柱座標系の3次元 Navier-Stokes 方程式,熱に関する 方程式を使用する.本研究では熱源近くに格子を多く取 り,またなるべく遠方まで計算するため,座標変換 $r = e^{\xi}$, $z = e^{\zeta}$ を用いて方程式を変換する.

(1) Navier-Stokes 方程式

$$\begin{split} \frac{\partial Vr}{\partial t} &+ e^{-\xi} \left(Vr \frac{\partial Vr}{\partial \xi} + V_{\theta} \frac{\partial Vr}{\partial \theta} - V_{\theta}^2 \right) + e^{-\zeta} Vz \frac{\partial Vr}{\partial \zeta} \\ &= -e^{-\xi} \frac{\partial P}{\partial \xi} + \frac{1}{\text{Re}} \left\{ e^{-2\xi} \left(\frac{\partial^2 Vr}{\partial \xi^2} + \frac{\partial^2 Vr}{\partial \theta^2} - Vr - 2 \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \theta} \right) \\ &+ e^{-2\zeta} \left(\frac{\partial^2 Vr}{\partial \zeta^2} - \frac{\partial Vr}{\partial \zeta} \right) \right\} \\ \frac{\partial V_{\theta}}{\partial t} &+ e^{-\xi} \left(Vr \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \xi} + V_{\theta} \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \theta} + Vr V_{\theta} \right) + e^{-\zeta} Vz \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \zeta} \\ &= -e^{-\xi} \frac{\partial P}{\partial \theta} + \frac{1}{\text{Re}} \left\{ e^{-2\xi} \left(\frac{\partial^2 V_{\theta}}{\partial \xi^2} + \frac{\partial^2 V_{\theta}}{\partial \theta^2} + 2 \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \theta} - V_{\theta} \right) \\ &+ e^{-2\zeta} \left(\frac{\partial^2 V_{\theta}}{\partial \zeta^2} - \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \zeta} \right) \right\} \\ &= -e^{-\zeta} \frac{\partial P}{\partial \zeta} + \frac{1}{\text{Re}} \left\{ e^{-2\xi} \left(\frac{\partial^2 Vz}{\partial \xi^2} + \frac{\partial^2 Vz}{\partial \theta} \right) + e^{-\zeta} Vz \frac{\partial Vz}{\partial \zeta} \\ &= -e^{-\zeta} \frac{\partial P}{\partial \zeta} + \frac{1}{\text{Re}} \left\{ e^{-2\xi} \left(\frac{\partial^2 Vz}{\partial \xi^2} + \frac{\partial^2 Vz}{\partial \theta^2} \right) \\ &+ e^{-2\zeta} \left(\frac{\partial^2 Vz}{\partial \zeta^2} - \frac{\partial V_{\theta}}{\partial \zeta} \right) \right\} + \frac{Gr}{Re^2} T \end{split}$$

(2) 熱に関する方程式

$$\begin{aligned} \frac{\partial T}{\partial t} &+ e^{-\xi} \left(Vr \frac{\partial T}{\partial \xi} + V_{\theta} \frac{\partial T}{\partial \theta} \right) + e^{-\zeta} Vz \frac{\partial T}{\partial \zeta} \\ &= \frac{1}{Re \cdot Pr} \left\{ e^{-2\xi} \left(\frac{\partial^2 T}{\partial \xi^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial \theta^2} \right) \right. \\ &\left. + e^{-2\zeta} \left(\frac{\partial^2 T}{\partial \zeta^2} - \frac{\partial T}{\partial \zeta} \right) \right\} \end{aligned}$$

2.2 解法

上記の方程式をフラクショナル・ステップ法とオイラー 陰解法を用いて解く.オイラー陰解法は,計算の便宜上 設けた内側円柱を細くするために使用した.

パラメータとしては 文献⁽¹⁾ を参考に, レイノルズ 数: $Re = 10^4$, レイリー数: $Ra = 10^{11}$, プラントル 数: Pr = 0.71とし, また, $\Delta t = 0.0015$, 計算ステップ 数は 20000 回とした.

3. 計算条件

3.1 格子

計算領域は,同軸の円柱として,内側円柱の半径 $a=10^{-4}$,外側円柱の半径 ae^4 ,高さ ae^3 とした.格子数 は r× θ ×z = 40×40×40とし,Fig. 1 は本計算で 用いた全体の格子図である.



Fig. 1: Grid

3.2 初期条件と境界条件

初期条件は、半径方向の流速 Vr, z方向の流速 Vz, 温 度Tを 0.0 とし、角度方向の流速 V_{θ} を $r\omega$ とする. この 時、 ω は地球の無次元回転角速度とする. また、熱源領 域の温度 Tを 1.0 とする. 本研究では、Fig. 2 に示す4 パターンの熱源を設けることにし、全ての熱源の大きさ を一定にするのではなく、中心から熱源までの距離が一 定になるようにした.



半径方向と z 方向に関して、基礎方程式 (1) の非線形 項において,境界より1つ内側の格子で1次精度上流差 分を,それ以外では3次精度上流差分を適用した.境界 条件は,内側円柱をフリースリップと仮定するので,半 径方向に関して,1番目と2番目の格子の V_{θ} ,Vzを等し くした.その他の境界条件もFig.3にまとめて示す.角 度方向に関しては,周期境界条件を課した.



4. 結果と考察

4.1 計算結果(1)

以下に挙げる図は、各ケースにおいて、大きな変化が 見られた時間 step と最終状態の r-z 面、r- θ 面の流れ場 の様子である.また r-z 面では格子の1番目と 20番目の 面の温度分布と速度ベクトルの様子を、r- θ 面は下から5 番目 (Fig. 21参照)の格子の速度ベクトルの様子である. 白い矢印は流速ベクトル、色の変化は温度変化を表す.

Case:1

2000step で中心付近の地面に熱源に向かう小さな渦が 発生した.その後,熱源上に上昇気流が現れ,次第に渦 を巻きながら上昇していく様子が見られた.6000step 以 降で,コアンダ効果が顕著になり,熱の流れもそれに沿っ たものとなっている.この時,地面付近の熱源の範囲が中 心付近まで広がってきており (Fig. 4), r-θ 面を見てみる と,全体の流れが中心に向かう流れになっていることが 確認できた (Fig. 5).9000step,14000step で再び熱源上 に上昇気流が発生し,16000~18000step で中心軸に沿っ た熱の流れが激しくなっていく様子が見られた.



Fig. 4: Velocity and temperature distribution at 6000step(side view)



Fig. 5: Velocity near the ground at 6000step and the location of the heat source(top-view)



Fig. 6: Velocity and temperature distribution at 20000step(side view)



Fig. 7: Velocity near the ground at 20000step and the location of the heat source(top-view)

Case:2

Case:1 同様,2000step で中心付近の地面に熱源に向 かう流れが発生し、熱源上に上昇気流が現れた.徐々に 上昇気流は激しくなり、5500~8000step にかけ、若干コ アンダ効果が見られた (Fig. 8). この時の r-θ 面を見て みると、中心から2つの熱源間に向かう流れと、2つの 熱源の左側から熱源間に入ってくる流れの両方が見られ た (Fig. 9). さらにその後、コアンダ効果により中心に 沿った流れは,徐々に熱源上の流れに変化した.その後, 熱の流れが小さくなり始めるが,再び熱源上に上昇気流 が発生し,熱の流れも上昇気流に沿ったものになる.







Fig. 9: Velocity near the ground at 6000step and the location of the heat source(top-view)



Fig. 10: Velocity and temperature distribution at 20000step(side view)



Fig. 11: Velocity near the ground at 20000step and the location of the heat source(top-view)

Case:3

1500step で中心付近の地面に熱源に向かう流れが発生 し、2500step に 4 つの熱源上に上昇気流が現れた. 徐々 に上昇気流は激しくなるが,熱源同士の距離があるため、 コアンダ効果は見られなかった (Fig. 12). 熱の流れに 関して,上昇していく流れは見られるものの,地面付近 の熱の範囲は広がっている様子があまり見られなかった. r-θ 面を見てみると、2500step 以降中心からの流れは熱 源に入っていき,熱源外からの流れは中心に向かってい る (Fig. 13).



Fig. 12: Velocity and temperature distribution at 2500step(side view)



Fig. 13: Velocity near the ground at 2500step and the location of the heat source(top-view)



14:Velocity and temperature distribution at Fig. 20000step(side view)



Fig. 15: Velocity near the ground at 20000step and the location of the heat source(top-view)

Case:4

Case:1, 2 同様, 2000step で中心付近の地面に熱源に向 かう流れや渦が発生し,熱源上に上昇気流が現れた. 5000 ~6000step で地面付近の熱源の範囲が広がり, 6000step からコアンダ効果が顕著に見られた (Fig. 16). その後熱 の流れが小さくなるが, 9500step で再び上昇気流が発生 し,熱の流れもそれに沿ったものになった.以降,その

ような現象が何度か起こった. r-θ 面の流れ場を見てみる と, コアンダ効果が見られた 6000step 以降では流れ場に 変化が見られなかったが,全体の流れが中心に向かって いることを確認できた (Fig. 17).



Fig. 16: Velocity and temperature distribution at 6000step(side view)



Fig. 17: Velocity near the ground at 6000step and the location of the heat source(top-view)



18: Velocity and temperature distribution at Fig. 20000step(side view)



Fig. 19: Velocity near the ground at 20000step and the location of the heat source(top-view)

4.2 計算結果 (2)

以下に火災旋風に関する周方向速度の計算結果を示す. Fig. 20 は地面とともに動く境界の周方向の速さをシェー ディングで表示した図であり,内円から外円に向かって 周方向の速さが大きくなっている様子(青から赤に変化) を示している.計算結果には,同時に速度ベクトルも表 示している.



Fig. 20: Shading of V_{θ} near the ground

Fig.22~25 は各 Case について,境界から上へ3 格子の 面 (地面近く) での Fig. 20 に対応する図,同様に Fig.26 ~29 は境界から上へ15 格子の面 (Fig.21 の赤の線で切っ た断面) での図, Fig.30~33 は境界から上へ30 格子の面 (Fig.21 の黄色の線で切った断面) での図である.なお, 流れの非定常性が強いため,速度は15000~20000stepで 時間平均をとっている.



Fig. 21: Location of cross section

Fig. 22(Case.1)では、元々青かった部分が緑になっていることから中心付近で周方向速度が増加したというこ

とを表している.部分的に遅くなったり速くなったりした部分があるが,これは平均をとる時間が短いためだと考えられる.このような分布が得られるのは,熱源がリング上に中心を取り囲んでいるため,周方向に対しては熱の境目がないためだと思われる.

一方, Fig. 23~25(Case:2~4)では,周方向の熱源の 数だけ赤と青の顕著な領域が見て取れる.例えば,Fig. 24 は熱源が4つある場合であるが,赤と青がそれぞれ4 つある.これは,4つの熱源上で上昇気流が発生し,そ れを補うように地面近くでは周囲から空気を吹き込むが, 周方向速度に着目すると回転下流側(角度が小さい側)で は周方向速度を増大させる速さ,回転上流側では周速度 を打ち消す方向の速さになっているためだと考えられる.

中心付近に着目すると, Fig. 23 と Fig. 24 は Fig. 22 と同様にほぼ緑になっているが, Fig. 25 では赤と青の 部分が中心近くまで及んでいる.これは Fig. 25(Case:4) では Fig. 23(Case:2) と Fig. 24(Case:3) に比べてリング 全体の面積に対する熱源の面積が大きく,上昇気流が一 つになりその中心が軸を挟んで熱源のない部分と反対側 にあることと, Fig. 22(Case:1) とは異なり周方向に熱の 境目があるからだと考えられる.



Fig. 22: Time average velocity and shading of V_{θ} near the ground(Case:1)



Fig. 23: Time average velocity and shading of V_{θ} near the ground(Case:2)



Fig. 24: Time average velocity and shading of V_{θ} near the ground(Case:3)



Fig. 26: Time average velocity and shading of V_{θ} at red area(Case:1)



Fig. 25: Time average velocity and shading of V_{θ} near the ground(Case:4)

次に Fig. 21 の赤い断面での周方向速度について見て いく. Case:1 に関して, Fig. 26 は Fig. 22 同様,中心付 近の周方向速度が増加したことがわかる.しかし,部分 的に速くなったり遅くなっている様子はさほど見られず, 中心付近に速度が速くなっている部分が見られた.また, 速度ベクトルに関して, Fig. 22 では乱れが見られるも のの, Fig. 26 では全体が中心に向かう流れになってい ることから,計算領域の中心に旋風ができているという ことがわかる.

一方, Fig. 27, 29(Case:2, 4) では, それぞれ Fig. 23, 25 に比べて速度が小さいものの, 周方向速度を増大させる流れや打ち消す流れが見られた. これは, 上昇気流が 先述の原理でできるため, 地面から少し離れた面では周 方向の流れは Fig. 23 や 25 のような結果にはならず, 弱 まるということを示している.

また Case:3(Fig. 28) は、中心付近の色が緑となって おり、ほぼ一様な流れであることが見て取れ、Fig. 27, 29 のような結果は見られなかった.地面から少し離れた ところにおいて Case:2,4と異なる結果になったのは、4 つ熱源があることにより、熱源上に上昇気流ができる際 に、隣り合っている熱源同士で回転下流側から来る流れ と回転上流側から来る流れが互いに打ち消し合ってしま うためだと考えられる.



Fig. 27: Time average velocity and shading of V_{θ} at red area(Case:2)



Fig. 28: Time average velocity and shading of V_{θ} at red area(Case:3)



Fig. 29: Time average velocity and shading of V_{θ} at red area(Case:4)

領域の鉛直方向の中央部分 (Fig. 21の黄色の断面) に ついて, Case:1 の場合, Fig. 30 は Fig. 26 に比べ黄色 の部分が広がり渦を巻いているように見え, また, 速度 ベクトルからもその様子が確認できることから, 旋風が 地面から鉛直方向に離れたところでも安定して存在して いるということがわかる.

Case:2 に関して, Fig. 31 では Fig. 27 と比べると, 回 転下流側からの流れ (赤い部分) が弱くなってる様子が見 て取れるが,速度ベクトルを見てみると,回転下流側と 上流側からの流れが 2 つの熱源の中心に向かっている様 子が確認できた.これより,2 つの熱源上に旋風ができ ているのではないかと考えられる.

Fig. 32(Case:3) は, Fig. 28 とほぼ同じような流れの 様子になっていることが見て取れる. 各熱源の面積が小 さく離れている場合, 地面から離れたところでは (上空 に近づくにつれて), 流れは各熱源上に現れる上昇気流に 変化していくので, 周方向の速度は一様になるのではな いかと考えられる.

Case:4(Fig. 33) に関して, Case:1 のように速度ベク トルが渦を巻いているように見え, また, 回転下流側と 上流側からの流れが中心軸の熱源がない部分の反対側に 見られることから, 鉛直方向に地面から離れたところで も旋風が確認できた. Fig. 25 と Fig. 33 より, 熱源間 に少しの隙間があると, そこから熱源に向かって来る流 れにより旋風の中心軸は, 計算領域の中心軸から外れる ということが言える.



Fig. 30: Time average velocity and shading of V_{θ} center of the region(Case:1)



Fig. 31: Time average velocity and shading of V_{θ} center of the region(Case:2)



Fig. 32: Time average velocity and shading of V_{θ} center of the region(Case:3)



Fig. 33: Time average velocity and shading of V_{θ} center of the region(Case:4)

4.3 比較·考察

4.3 Ltw、そ気 Case:1, 2, 4 においてコアンダ効果が見られたが, Case:3 では見られなかった.これは,熱源間の距離が小 さいほど,流れ同士が互いに引き寄せ合う力は大きくな ると考えられる.また, Case:1, 4と Case:2, 3の場合を 比較してみると,前者の方で熱源のない中心部分へ熱源 の範囲が広がっていくことを確認できた.これは,熱源 の範囲が広く熱源のない周囲からの流れを見ている。 込む方が熱の流れが激しいということを表している.

周方向速度に関して、熱源の面積が大きく、周方向に 流れを取り込む境目 (熱の境目) がある熱源を設けた際に, 地面付近の周方向速度が激しくなるということがわかった.熱源の大きさや形状に違いはあるものの,どの Case でも中心部分に向かう流れ場が確認できた.

まとめと今後の課題 5.

4パターンの熱源を設けた場合の火災旋風の様子を,数 値シミュレーションによって検証をした. その結果, 各 Case における火災旋風の威力や温度変化を視覚化することで捉えることができた.

今後は、レイノルズ数やグラスホフ数、回転角速度といったパラメータをより現実的な値に近づけ、また、計算領域もより現実的にすることで、火災旋風の再現度を高めたいと考えている.さらに、計算領域内に障害物を設けることで、高層ビルが建ち並ぶ場所で火災旋風が発生した場合どのような影響が生じるかを検証し、都心で大震災が発生した際に発生しうる火災旋風の被害を最小 化する手法を提案していきたい所存である.

参考文献

(1) Kunio KUWAHARA and Yuko OSHIMA: Thermal Convection Caused by Ring-Type Heat Source, Journal of Physical Society of Japan Vol51, No.11, November, 1982, 3711-3719