結合コンパクト差分スキームを用いた流れの計算 II Flow simulation using CCD scheme

石井 克哉, 名大工, 464-8603 名古屋市千種区不老町, ishii@cse.nagoya-u.ac.jp 二瓶 友典, 名大工, 464-8603 名古屋市千種区不老町, nihei@fluid.cse.nagoya-u.ac.jp 養祖 隆, 名大工, 464-8603 名古屋市千種区不老町, youso@fluid.cse.nagoya-u.ac.jp Katsuya Ishii, Dept. CSE Nagoya Univ, 464-8603 Furo-cho, Chikusa-ku, Nagoya Tomonori Nihei, Dept. CSE Nagoya Univ, 464-8603 Furo-cho, Chikusa-ku, Nagoya Takashi Youso, Dept. CSE Nagoya Univ, 464-8603 Furo-cho, Chikusa-ku, Nagoya

The flow simulations of the global atmospheric problem need high accuracy and high resolutions. We improve the 3-point Combined Compact Difference (CCD) Scheme proposed by Chu and Fan(1998). This new scheme has the eighth-order accuracy and spectral-like resolution for first derivatives. Using this scheme, we analyze the shallow water problems on the sphere, which are proposed as the test set by Williamson et al.(1992). The simulations show the new scheme give excellent results compare with the previous spectral methods. In addition, we discuss the application for the general compressible flow problem.

1.はじめに

気象などの数値計算で様々な波の伝播を長い時間扱うと きには、波の分散を考慮しなければならない。このため、地 球などを想定した球面上の数値計算を行う場合は球面調和 関数法が、従来、主に用いられている。しかし、球面調和関 数法は精度が高いが、フーリエ変換の場合で用いられる FFT のようなスキームは知られていないため、効率が良くない。 近年、大規模計算の必要性が高まる中で、異なる数値計算法 を探す様々な試みがなされている。

一般に流体計算に使用される差分法はスペクトル法に比べ、 精度(解像度)が低いが、計算効率は高い。特に、波の伝播 の際生じる位相誤差が波の波数により異なるため、高波数の 波の制御は難しい。しかし、Lele⁽¹⁾は差分法の中でコンパク ト差分法のある種類のものは波の分散性を小さくすること を示し、スペクトル的コンパクト差分と名付けた。しかし、 彼らの方法では分散性を押さえるためには、格子点は7点使 用する必要があり、精度も4次精度とあまりよくない。最近、 Chu&Fun⁽²⁾はより少ない格子点(3点)を使用した結合コン パクト差分法を提案している。昨年は、主に圧縮流体への適 用を示したが、今回は、Chu&Funらの結合コンパクト差分法 を改良し、さらに高波数まで位相誤差を生じないスペクトル 的結合コンパクト差分を示す。この方法のテストとして Williamson ら⁽³⁻⁴⁾の浅水方程式テスト問題 1-3,5,6 を解き結果 を示す。

2.結合コンパクト差分

ー次元の関数の差分法を考える。ある周期関数の空間微分 を取るとき、微分係数はもとの周期性を維持するがその値は 周期が短くなるとずれる。たとえば、一次元の等間隔格子(x_1 、 x_2 、 x_3 、 x_4 ...)を考え、間隔を h とする。各点での一階微分 を差分値を u'_i 、をもとの関数値を u_i とし、ベクトル $u=t(u_1$ 、 u_2 、 u_3 、 u_4 ...) $u'=t'(u'_1, u'_2, u'_3, u'_4, ...)$ を定義する。このとき、 差分は M_L 、 M_R の係数行列を使って

 $M_{\mu} \boldsymbol{U} = M_{\mu} \boldsymbol{U}$

と書ける。たとえば、 M_L が単位行列ならば、普通の差分で あり、 $(M_R)_{ii+1}=1/2h$, $(M_R)_{ii-1}=-1/2h$ でそれ以外の成分が $(M_R)_{ij}=0$ となるときは二次の中心差分となる。また、 M_L が 適当な値を持つとパデ差分の形の陰的な差分式となる。ここ でもとの関数が周期関数とし、

$$u(x) = e^{-ikx}$$
を代入すると、 $k = i \frac{(M_R \mathbf{u})_k}{(M_I \mathbf{u})_k}$

となる。波数 k と差分で求めた波数 k の関係が周期関数に関 する差分の正確さを示す。これは精度と異なる概念なので、 差分の解像度と呼ばれる。図1に様々な差分の解像度を示す。



Fig.1. Resolution (to 10-th order accuracy) a- C : Central Difference, d-f: Compact Difference, g,h:Combined Compact difference e: spectral-like Compact Difference

普通の中心差分は10次精度まででkh=1.5程度までの波数 がほぼ正しい微分値を示すが、コンパクトスキームは6次精 度以上にするとkh=1.6程度、10次精度になるとkh=2.2 程度の波数まで正しい微分値を与える。しかし、Leleは10 次精度を与えるML,MRの係数をつかって、精度を4次精度 に落とすことで得られた3つの自由に決められるパラメー タを適当に決め、kh=2.6程度まで正しい微分値を与えるコ ンパクトスキームを与えている。

一方、結合コンパクト差分は求める点に隣り合う3点の1 階微分、2階微分、3階微分値などを変数として、連立方程 式を作り、解くことにより、高精度の1,2,3階微分など を求める。これは、プロック三重対角行列を解くことになり、 比較的容易に解くことができる。二階微分までを使った時は 1階微分、2階微分で6次精度までの差分値が求められ、3 階微分までを使うと1階微分、2階微分が8次、3階微分の 精度が6次の精度を得る。図1に示したように、これはg,h の解像度であり、6次はkh=1.7 程度、8次はkh=2.2 程度 までの精度を示す。 しかし、Lele のように8次精度の高階微分の精度を落とし、2階微分、3階微分の精度を6次、4次にすること2つの自由なパラメータを作れ、iとほぼ程度の波数まで正確な8次 精度の1階微分が得られる。

具体的には、周期境界の場合、

$$x_{i} = \begin{bmatrix} u_{i}^{""} \\ u_{i}^{"} \\ u_{i}^{"} \end{bmatrix}, \quad d_{i} = \begin{bmatrix} -\frac{105}{16h^{3}}(u_{i+1} - u_{i-1}) \\ \frac{4}{h^{2}}(u_{i+1} + u_{i-1} - 2u_{i}) \\ \frac{35}{32h}(u_{i+1} - u_{i-1}) \end{bmatrix}$$

とすると

$$\begin{pmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{C} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} & \mathbf{A} \\ \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} & & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & & \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} & \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} \\ \mathbf{C} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \end{pmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{d}_1 \\ \mathbf{d}_2 \\ \mathbf{d}_3 \\ \vdots \\ \mathbf{d}_i \\ \vdots \\ \mathbf{d}_N \\ \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{d}_1 \\ \mathbf{d}_2 \\ \mathbf{d}_3 \\ \vdots \\ \mathbf{d}_i \\ \vdots \\ \mathbf{d}_N \\ \end{bmatrix}$$

となり、Bは3行3列の単位行列

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \frac{19}{32} & \frac{h}{8} & \frac{h^2}{96} \\ \frac{15-11d_2}{8h} & \frac{7-3d_2}{16} & \frac{3-d_2}{48}h \\ \frac{d_3}{h^2} & \frac{15+8d_3}{20h} & \frac{15+4d_3}{60} \end{pmatrix} \quad \mathbf{C} = \begin{pmatrix} \frac{19}{32} & \frac{-h}{8} & \frac{h^2}{96} \\ \frac{-15+11d_2}{8h} & \frac{7-3d_2}{16} & \frac{-3+d_2}{48}h \\ \frac{d_3}{h^2} & \frac{-15-8d_3}{20h} & \frac{15+4d_3}{60} \end{pmatrix}$$

である。今回は 0<kh<2.6 で二乗ノルムが最小となるよう d₂=19.4444, d₃=-4.8131 とスペクトル的解像度を得た。

3.空間ローパスフィルター

上のスキームを使って空間微分を行い、球面状の問題を解 く。しかし、格子サイズが異なる様な場合、特に、極付近で、 ヤコビアンが小さくなるとき、高精度のための不安定性が発 生する。これを防ぐため、空間ローパスフィルターを使う必 要がある。また、非線形項の計算の際現れるエリアジングエ ラーは、波数が /h の時微分値は0となるので、スペクトル 法ほどは深刻でないが高解像度の場合は取り除く必要があ る。このため、高波数を落とすローパスフィルターを使う必 要がある。以前は Lele の提案したものを簡単化した、Shang の提案する3重対角行列を使ったフィルターを使用してい たが、極付近の振動の除去が不十分であるため、今回は Lele の提案する形の5重対角行列の反転法を用いた。しかし、 Lele が提案した方法では、波数によって振動が発生しフィル ターの選択がうまく行えないため、フィルターの単調減少を 課し、値が半減する点を選んでフィルターのパラメータを選 ぶことにした。フィルターをかける前の値をu、フィルター 後の値をUとすると、フィルターは

$$\begin{split} & \boldsymbol{b}(U_{i+2} + U_{i-2}) + \boldsymbol{a}(U_{i+1} + U_{i-1}) + U_i \\ &= a u_i + \frac{b}{2}(u_{i+1} + u_{i-1}) + \frac{c}{2}(u_{i+2} + u_{i-2}) \\ &+ \frac{d}{2}(u_{i+3} + u_{i-3}) \end{split}$$

と表され、半減する波数の値を kc としたとき、経度方向に は

$$k_c = \{1 - 0.75(1 - \cos q)^5\}k_M, k_M = 0.952p$$

緯度方向には k_c=k_Mとなるように係数を選んである。

これらの係数により Williamson³⁾が提案している浅水波方 程式のテスト問題を行った。

4. Williamson のテスト問題

4.1 浅水波方程式

球面状での浅水波方程式は、経度 $l(-p < l \le p)$ 、 緯度 $q(-p/2 \le q \le p/2)$ を使って、その方向の流速 (u,v)流体の深さh*に対して、

$$\frac{\partial u}{\partial t} + \mathbf{v} \cdot \nabla u - (f + \frac{u}{a} \tan \mathbf{q})\mathbf{v} + \frac{g}{a \cos \mathbf{q}} \frac{\partial h}{\partial \mathbf{l}} = 0$$

$$\frac{\partial v}{\partial t} + \mathbf{v} \cdot \nabla v - (f + \frac{u}{a} \tan \mathbf{q})u + \frac{g}{a} \frac{\partial h}{\partial \mathbf{q}} = 0$$

$$\frac{\partial h^*}{\partial t} + \mathbf{v} \cdot \nabla h^* + \frac{h^*}{a \cos \mathbf{q}} (\frac{\partial u}{\partial \mathbf{l}} + \frac{\partial v \cos \mathbf{q}}{\partial \mathbf{q}}) = 0$$

と書くことができる。ここで、f はコリオリパラメータであ り、流体の高さは h=h*+hs と、底面の地形の高さ hs と深さ h*の和で表される。

4.2 計算法

ここでは、4.1 の形の微分を 2 節の結合コンパクトスキー ムで評価し、時間発展は 4 次のルングクッタ法で行った。 また、極点での値の使用をさけるため、緯度方向の格子は $q_1 = -p/2 + \Delta q/2$ として Δq の等間隔格子とし、経 度方向の格子は偶数個として、1, 1 + pの格子点を使用す ることにより を $-p/2 < q \leq 3p/2$ と拡張して、周期 関数を考え緯度方向の微分を考えた。ただし、ベクトル成分 の微分の時は極を過ぎたときの方向性を考慮する必要があ る。極での極座標のベクトル値は使わないが、自動的に0と なっている。格子点は 64x32 を使用した。

4.3 テストケース1

テスト1は移流の問題であり、速度を与え、cosine型の水 面の盛り上がりが形を変えず、球面を一周する問題である。 ただし、格子の軸と回転軸は一致することは要求せず、極を 過ぎる流れも考える。当然ながら回転軸と座標軸が一致した 場合が誤差は一番少ない。回転軸が赤道にある場合は誤差が 大きくなるが、対称性があるため、一番多い場合ではなく、 盛り上がりの一部が極を通過するとき、誤差は、一番悪くなる。このときの一周後の相対誤差 L_1, L_2, L_∞ を様々なスキームについて表1に示す。使用した格子点は64x32であり、時間ステップは810秒である。

圭	1
18	

<u></u>									
	FD2	FD4	FD6	スペクトル的 CD4	スペクトル的 CCD6	CCD8	スペクトル的 CCD8	SH	
L ₁	5.900	2.571	1.251	0.065	0.107	0.117	0.063	0.047	
I 2	1.232	0.610	0.315	0.024	0.029	0.032	0.022	0.013	
I	0.645	0.426	0.196	0.015	0.016	0.017	0.010	0.009	

FD2,4,6 で示した 2 次、4 次、6 次の中心差分はいずれもあまりよくないが、高解像度を持つものはそれなりに小さな誤差となっている SH は球面調和関数法(T31)の結果をしめしている。Lele のスペクトル的コンパクト4 次 CD4、スペクトル的結合コンパクト8 次 CCD8 は SH と比べ L_1, L_2 ではほぼ同程度の誤差を示している。各点での値の差の最大値を示す L_{∞} がスペクトル的コンパクト4次で誤差が大きいのは精度の反映だと考えられる。座標軸と回転軸が一致する場合、誤差は一桁以上小さくなる。

4.4 テストケース2

これはケース1で用いた定常流のテストであり、非線形な 浅水方程式を解く。特に悪いのは、ケース1と同様に回転角 が座標の軸とa = p/2 - .05の場合であり、図2に時間 的な誤差の発展を示す。



図2、定常流による極付近の非線形項の誤差のチェック

誤差は少しずつ大きくなっているが、5日で10⁻⁴程度の結 果であり、スペクトル法と比べてもそれほど悪くはない。

4.5 テストケース 3

ある範囲だけに流れがある場合であり、流れはある軸の周り に帯状にある。この場合も座標系の軸と流れの軸は一致して いない。また、流れは極を通過している。軸の傾きはこのと きa = p/3である。図3に5日後の流体表面の高さの等 高線を示す。格子は64x32であり、時間刻みは120秒であ る。



図3, ゾーナル流の時間発展.5日後の流体表面の等高線. (80m間隔)





図4:帯状流れの誤差の時間発展

この誤差も流れが極を通っているにも関わらず10⁻⁴程度となっている。

4.6 テストケース 5

テストケース4はフォーシングの定常問題であるので、非 定常な問題であるテストケース5の結果を示す。5は中緯度 に高い山を置き、それを過ぎる流れの時間発展を追う問題で ある。厳密解はなく、格子点を増やした結果をみることにな る。また、エネルギーなどの保存量のチェックも課題となっ ている。ここではより大きな球面調和関数法の結果と比較を 行った。図5に15日後の流体表面の高さの等高線を示す。 ただし、球でなく、**1***q*座標で示した。



図5、流体表面の等高線図50m間隔

T85 は 256x128 の格子数に対応する。粗い格子にも関わら ず両者の一致はよい。また、エネルギーの時間発展は図6に 示す。



図 6

15日後でも10⁻⁵の程度の誤差にとどまることがわかる。また、他の質量、エンストロフィーについても同様の程度である。15日後のエネルギーは球面調和関数法 T42(対応格子128x64)では-2.3×10⁻⁵であり、これに比べても、保存形を使用しないにも関わらず高解像度結合差分法の結果はよい。ただし、質量については球面調和関数法では保存スキームを

使用しているので、丸め誤差程度にとどまっている。

4.7 テストケース6

Rossby-Haurwitz wave 時間発展を追っている。流体表面の 等高線は図7で示す。この波は時間的に移動する。14日後 も位相誤差はほとんど現れない。



図7、流体表面の等高線。200m間隔。

また、エネルギーなどの保存性もテスト5と同様な結果である。

3.まとめ

浅水方程式をとり、空間微分にスペクトル的高解像度の差 分を適用した場合の解の誤差などを調べた。このとき、不均 一格子となるため、極付近での格子集中によるエリアジング エラーなどの誤差を押さえるため、ローパス差分フィルター により、高波数の関数の変動を押さえる。これらの処置をし た後の結果は、保存性を考慮しないスキームの使用にもかか わらず2週間程度後の結果、球面調和関数法の誤差に比べて、 エネルギーなどの保存性は同じ程度となる。また、計算速度 も、一方向の格子点数が数百以上になると球面調和関数法よ り速く計算できることがわかり、球面調和関数法が一方向の 格子数Nにたいし O(N3)で増加するのに対し、O(N2)で増加 する。微分を求める際の係数行列は最初に処理し、被微分値 の演算のみを各ステップで行うので、微分の計算は通常の数 倍である。このため、高精度の計算をする際、高解像度コン パクト差分法は有効だと考えられる。現在の計算は4次のル ンゲクッタ法を用いたが、時間精度を2次程度に落とすなら ば、いくつかの陰解法も考えられる。

こうした方向性として、一般の二次元圧縮性 Navier-Stokes 方程式に対し、デルタフォームを使うことにより、陰部に6 次のコンパクト差分、陽部に結合コンパクト差分を使用する ことにより、精度のよい結果も得ている。また、このとき、 計算時間の増加はベクトル計算機では通常の計算時間に比 べあまり増加しない。

参考文献

- (1)S.K.Lele; J.Comput.Phys 103(1992), 16-42.
- (2)P.C.Chu and C.Fan; J.Comput.Phys 190,(1998), 370-399.
- (3)D.L.Williamson et.al; J.Comput.Phys.102(1992), 211..
- (4)R.Jakob-Chen,J.J.Hanck, and D.L.Williamson; J.Comput.Phys. 119(1995)164-187